



CALRINAS

UNDERWORLD

ESCAPE ROOM
EN CASA

EN BUSCA DE LAS
SUPERHEROÍNAS



Paola Reina

MATERIAL NECESARIO

- ✿ 1 PAPEL E IMPRESORA
- ✿ 2 TIJERAS
- ✿ 3 PEGAMENTO O CELO
- ✿ 4 TV, ORDENADOR, TABLET O MÓVIL, CON EL VIDEO DE LAS CATRINAS.
- ✿ 5 COMO REGALO POR HABER SUPERADO EL ESCAPE, PODÉIS HACERLE ENTREGA DE UN PREMIO RELACIONADO CON LAS CATRINAS (COLOREARLES, UNA MUÑECA, UN LIBRO...)

TIEMPO DE PREPARACIÓN:

15 MINUTOS

TIEMPO DE JUEGO:

60 MINUTOS

EDADES:

DE **3** A **12** AÑOS



QUÉ HACER SI NOS FALTA ALGÚN MATERIAL

OS AYUDAMOS CON ALGUNAS IDEAS PAPÁS:

- ✿ SI NO TENÉIS IMPRESORA, PODÉIS ESCRIBIR LAS PISTAS Y PRUEBAS A REALIZAR EN UN PAPEL Y CONTINUAR LEYENDO CON EL ORDENADOR, LA TABLET O EL MÓVIL.
- ✿ SI TENÉIS IMPRESORA, PERO NO TENÉIS COLOR PARA LAS PRUEBAS, PODÉIS USAR COLORES (LÁPICES, ROTULADORES ...) Y PINTAR ESOS PAPELES.
- ✿ SI ALGUNAS PISTAS NECESITAN SER DIBUJADAS, PODÉIS (SI NO ES FÁCIL HACERLO) CALCARLO DEL PROPIO ORDENADOR





PREPARACIÓN PARA LOS PAPÁS

MAMÁS, PAPAS, ESTAD MUY ATENTOS A LAS INSTRUCCIONES YA QUE DEBERÉIS DEJAR TODO MUY BIEN PREPARADO Y RECUERDA, QUE NO TE VEAN TUS HIJOS

NUESTRA PROTAGONISTA PINKIE, DESEA VIVIR NUEVAS AVENTURAS JUNTO A SUS AMIGAS POR LO QUE HA DECIDIDO REUNIRLAS A TODAS, PERO PRIMERO TENDRÁ QUE ENCONTRARLAS YA QUE SE HAN DESPLAZADO A VIVIR A DIFERENTES PUNTOS DEL PAÍS.



PARA LOCALIZARLAS, LOS JUGADORES SEGUIRÁN EN EL MAPA, EL RASTRO QUE HAN DEJADO LAS AMIGAS DE PINKY A TRAVÉS DE UNA PRENDA O ELEMENTO QUE LAS CARACTERIZA.

UNA VEZ LOCALIZADA LA IMAGEN DEL MAPA, DEBEN ENCONTRAR LA PRUEBA QUE PREVIAMENTE HABREMOS COLOCADO CERCA DE LA PRENDA. TRAS REALIZARLA OBTENDRÁ LA CATRINA PORTADORA DE LA IMAGEN DEL MAPA. (EJEM: SI BUSCA EN EL MAPA UN MICRO, Y SUPERA LA PRUEBA CORRESPONDIENTE, RECIBIRÁ COMO PREMIO A CLAIRE QUE ES LA CATRINA QUE LLEVA UN MICRÓFONO).





AL FINALIZAR EL ESCAPE HABRÁ CONSEGUIDO 5 CATRINAS.

COMO PISTA FINAL TENDRÁ QUE ENCONTRAR EL CUADRO DE FAMILIA DE LAS CATRINAS NEOOTAKUS QUE DEBERÁ COMPLETAR COLOCANDO A CADA CATRINA EN SU LUGAR. (DEBEMOS ESCONDER EL CUADRO FINAL EN EL SOFÁ, DEBAJO DE UNOS COJINES, POR EJEMPLO).

EL MAPA SERÁ UN RECORRIDO EN EL QUE ENCONTRAREMOS DIFERENTES ELEMENTOS **POR ESTE ORDEN:**

- ✿ MICRÓFONO DE CLAIRE (PEGAR DENTRO DE LA HABITACIÓN DEL PEQUE)
- ✿ BASTÓN DEL PELO DE KARLA (EN EL SALÓN)
- ✿ BOINA DE LUCY (BAÑO)
- ✿ BOLSO DE ROXY (COCINA)
- ✿ BRAZALETE DE TAKESHI (HABITACIÓN DE LOS PAPÁS)

PASOS A SEGUIR

- ✿ IMPRIME LAS PRUEBAS, PREMIOS, EL MAPA DEL RECORRIDO Y CUADRO FINAL.
- ✿ ESCÓNDELAS SEGÚN TE VAMOS INDICANDO A CONTINUACIÓN (LOS JUGADORES DEBEN SEGUIR EL RECORRIDO DEL MAPA, AUNQUE ENCUENTREN OTRA PISTA PRIMERO).
- ✿ EXPLICA A LOS PEQUES EN QUE CONSISTE EL ESCAPE Y QUIEN ES SU PROTAGONISTA.
- ✿ ENSÉÑALES EL VIDEO DE LAS CATRINAS.
- ✿ DALES EL MAPA PARA QUE PUEDA EMPEZAR A JUGAR.

**BEAR
FIST**



PINKY

PINKIE ES LA PROTAGONISTA DE ESTA HISTORIA. PERTENECE A LA FAMILIA DE LAS NEOOTAKUS, SON LAS AUTOPROCLAMADAS SUPERHEROÍNAS DEL UNDERWORLD.

- ❁ ES TRAVIESA Y ALOCADA.
- ❁ LE ENCANTA BAILAR Y HACER ACROBACIAS.
- ❁ ES DESCENDIENTE DE FAMILIA CIRCENSE Y UNA EXPERTA TRAPECISTA.
- ❁ ES MUY ÁGIL Y USA SU BASTÓN A MODO DE ARMA.





INSTRUCCIONES



MICRÓFONO DE CLAIRE

EL MICRÓFONO DEBE ESTAR PEGADO EN LA HABITACIÓN DEL PEQUE. UNA VEZ ENCUENTREN TANTO EL MICRÓFONO COMO LA PRIEMRA PRUEBA, DEBERÁN COMPLETAR ÉSTA, QUE CONSISTE EN IR DESDE LA HABITACIÓN HASTA DONDE SE ENCUENTRA LA SIGUIENTE PISTA (SALÓN) SIN TOCAR EL SUELO, AYUDÁNDOSE SOLO DE UN PAR DE ELEMENTOS (COJINES, CAMISETAS, TABURETES...) QUE TENDRÁ QUE IR COLOCANDO UNO DELANTE DE OTRO, PARA AVANZAR.

CUANDO LO CONSIGAN LES DAMOS DE PREMIO LA SILUETA DE CLAIRE Y PUEDEN AVANZAR Y BUSCAR LA SIGUIENTE PISTA.





BASTÓN DE KARLA



EL BASTÓN DEBE ESTAR PEGADO EN ALGUNA PARTE DEL SALÓN Y UNA VEZ LO ENCUENTREN TIENEN QUE COMPLETAR LA SIGUIENTE PRUEBA, QUE CONSISTE EN ENCONTRAR EL BASTÓN ESCONDIDO EN LA IMAGEN.

CUANDO LO ENCUENTREN LES DAMOS DE PREMIO LA SILUETA DE KARLA Y PUEDEN AVANZAR Y BUSCAR LA SIGUIENTE PISTA.



BOINA DE LUCY

CUANDO ENCUENTREN LA BOINA (PEGADA PREVIAMENTE EN EL BAÑO) Y LA PRUEBA ASOCIADA A ELLA, DEBEN UNIR LOS PUNTOS DE LA IMAGEN DE LUCY PARA DIBUJAR SU SILUETA.

CUANDO LO TERMINEN LES DAMOS DE PREMIO LA SILUETA DE LUCY Y PUEDEN AVANZAR Y BUSCAR LA SIGUIENTE PISTA.





BOLSO DE ROXY



DESPUÉS DE ENCONTRAR EL BOLSO (QUE DEBE ESTAR EN LA COCINA) TIENEN QUE BUSCAR LAS 7 DIFERENCIAS EN LA IMAGEN DE ROXY.

CUANDO LAS ENCUENTREN TODAS LES DAMOS DE PREMIO LA SILUETA DE ROXY Y PUEDEN AVANZAR Y BUSCAR LA SIGUIENTE PISTA.



BRAZALETE DE TAKESHI

TRAS ENCONTRAR EL BRAZALETE, PEGADO EN LA HABITACIÓN DE LOS PADRES, DEBEN COMPLETAR LA ÚLTIMA PRUEBA QUE CONSISTE EN COLOREAR TODOS LOS NÚMEROS "2" DE LA IMAGEN PARA PODER LEER EL MENSAJE FINAL, QUE INDICA DÓNDE ESTÁ EL CUADRO DE LA FAMILIA NEOOTAKUS.

CUANDO LO TERMINEN LES DAMOS DE PREMIO LA SILUETA DE TAKESHI Y PUEDEN IR A BUSCAR EL CUADRO DE FAMILIA, ESCONDIDO DETRÁS DE ALGÚN CUADRO REAL DE LA CASA.



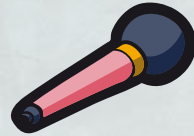
ORDEN

PISTA

PRUEBA

RECOMPENSA

1



CAMINAR SIN PISAR EL SUELO

FIGURA DE CLAIRE

2



ENCONTRAR EL BASTÓN EN LA IMAGEN

FIGURA DE KARLA

3



UNIR LOS PUNTOS DE LA FIGURA DE LUCY

FIGURA DE LUCY

4



ENCONTRAR LAS 7 DIFERENCIAS

FIGURA DE ROXY

5



COLOREAR LOS NÚMEROS 2

FIGURA DE TAKESHI

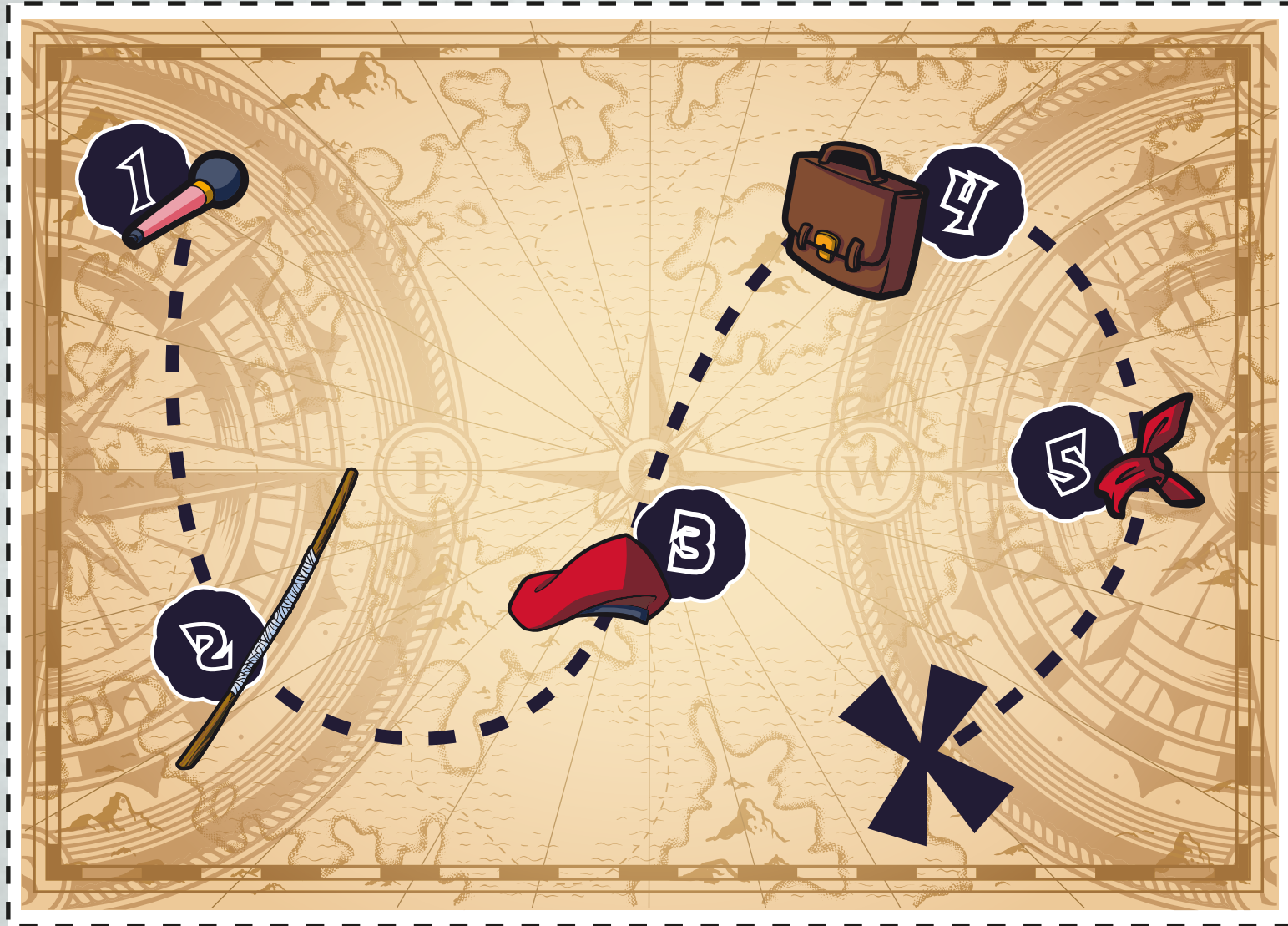


RESÚMEN



A decorative graphic with a purple background. In the center is a large pink heart containing the word "MATERIAL" in a white, stylized, outlined font. Above and below this heart are smaller red hearts. The design is framed by intricate, colorful patterns including yellow and red swirls, floral motifs, and dark red leaves. The overall style is whimsical and artistic.

MATERIAL



MAPA



PISTAS



PISTAS



ROMPENASAS



CLAIRE



KARLA



LUCY



ROXY



TAKESHI



CUADRO FAMILIA

SOLUCIONES PRUEBAS



PRUEBA 4



PRUEBA 2

5	8	9	3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5
1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	3	1	5	8	3
3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	4	3	4	3	8	3	9	5	5	8
8	7	6	2	2	2	9	2	6	7	2	5	6	8	2	2	2	3	2	8	7	6	8	7
6	4	8	2	4	5	3	2	2	8	2	8	9	6	2	7	5	4	2	5	4	8	6	4
9	5	9	2	2	1	4	2	8	2	2	6	7	9	2	2	3	5	2	8	9	9	9	5
7	8	3	2	5	8	5	2	9	9	2	7	4	7	2	4	8	8	2	6	6	3	7	8
4	6	4	2	2	2	8	2	5	7	2	4	5	4	2	2	2	8	2	2	2	4	4	6
5	8	5	5	3	1	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	5	8
8	9	8	3	8	3	9	5	3	1	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	8	8	9
6	3	6	2	2	2	2	7	2	2	2	2	6	2	2	2	8	2	2	2	2	6	6	3
8	4	9	2	8	1	4	4	2	6	8	2	3	2	7	5	7	2	3	9	2	9	8	4
9	5	7	2	2	2	2	9	2	8	6	2	8	2	2	6	4	2	2	2	2	7	9	5
3	8	4	5	9	8	2	6	2	9	8	2	7	2	6	8	9	2	8	3	2	4	3	8
4	6	5	3	8	4	2	5	2	3	9	2	4	2	3	9	6	2	5	3	2	5	4	6
5	9	8	2	2	2	2	8	2	2	2	2	9	2	8	3	3	2	5	9	2	8	5	9
1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	3	1	5	8	9
3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	5	8	9
5	8	9	3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5

PRUEBA 5



PRUEBAS



PARA A CLAIRE ENCONTRAR,
EL SUELO NO HAS DE PISAR



MI BASTÓN HE PERDIDO,
¿DÓNDE SE HA METIDO?



PARA PODER AVANZAR,
MI SILUETA HAS DE FORMAR



PARA PODER AVANZAR, MIS 7
DIFERENCIAS HAS DE ENCONTRAR

CALRINAS

UNDERWORLD

ESCAPE ROOM

EN CASA

5	8	9	3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5
1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	3	1	5	8	3
3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	4	3	4	3	8	3	9	5	5	8
8	7	6	2	2	2	9	2	6	7	2	5	6	8	2	2	2	3	2	8	7	6	8	7
6	4	8	2	4	5	3	2	2	8	2	8	9	6	2	7	5	4	2	5	4	8	6	4
9	5	9	2	2	1	4	2	8	2	2	6	7	9	2	2	3	5	2	8	9	9	9	5
7	8	3	2	5	8	5	2	9	9	2	7	4	7	2	4	8	8	2	6	6	3	7	8
4	6	4	2	2	2	8	2	5	7	2	4	5	4	2	2	2	8	2	2	2	4	4	6
5	8	5	5	3	1	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	5	8
8	9	8	3	8	3	9	5	3	1	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	8	8	9
6	3	6	2	2	2	2	7	2	2	2	2	6	2	2	2	8	2	2	2	2	6	6	3
8	4	9	2	8	1	4	4	2	6	8	2	3	2	7	5	7	2	3	9	2	9	8	4
9	5	7	2	2	2	2	9	2	8	6	2	8	2	2	6	4	2	2	2	2	7	9	5
3	8	4	5	9	8	2	6	2	9	8	2	7	2	6	8	9	2	8	3	2	4	3	8
4	6	5	3	8	4	2	5	2	3	9	2	4	2	3	9	6	2	5	3	2	5	4	6
5	9	8	2	2	2	2	8	2	2	2	2	9	2	8	3	3	2	5	9	2	8	5	9
1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	3	1	5	8	9
3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5	5	8	9
5	8	9	3	1	1	3	4	8	5	7	5	6	9	8	8	1	3	4	3	8	3	9	5



SI EL LUGAR QUIERES ENCONTRAR,
TODOS LOS DÍAS HAS DE PINTAR

CALPINAS

UNDERWORLD

ESCAPE ROOM

EN CASA

SÍGUENOS EN



Paola Reina